



Breaking the Ceiling

Trabajo en equipo

Actividad Colaborativa

2022-1-DE02-KA220-VET-000085146



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Título: „Desafío de la torre de paja“	
Objetivo	Fomente el trabajo en equipo, la creatividad y las habilidades de resolución de problemas mediante el diseño y la construcción de una torre con pajitas.
Materiales necesarios	• Pajitas de plástico (variedad de tamaños) • Cinta • Cadena • Tijeras • Materiales de construcción adicionales (opcional, por ejemplo, papel, cartón, clips)
Instrucciones	
Introducción (15 minutos)	Comience con una breve explicación del proceso de pensamiento de diseño: empatizar, definir, idear, crear prototipos y probar. Enfatice la importancia de la colaboración, la creatividad y el aprendizaje del fracaso.
Empatizar y Definir (20 minutos):	Discuta el desafío: construir una torre alta y estable usando solo pajitas y cinta adhesiva. Anime a las personas participantes a pensar en los usuarios finales (su equipo) y en cualquier requisito o limitación específica.
Idear (30 minutos)	Deje tiempo para la lluvia de ideas y la ideación. Las personas participantes deben esbozar y discutir sus ideas iniciales para la torre. Proporcione materiales para que las personas participantes anoten sus pensamientos, creen bocetos sencillos o compartan ideas verbalmente.
Prototipo (45 minutos)	Distribuya popotes, cinta adhesiva y cualquier otro material que haya proporcionado. Las personas participantes comienzan a construir sus prototipos. Fomentar la experimentación, la iteración y el trabajo en equipo. Recuérdelos que consideren la estabilidad, la altura y el diseño general.
Prueba (15 minutos)	Una vez completadas las torres, cada equipo presenta su diseño al grupo. Lleve a cabo una fase de prueba en la que se evalúe la estabilidad y la altura de la torre de cada equipo. Analice qué funcionó bien y qué desafíos enfrentaron durante el proceso.
Reflexión e iteración (20 minutos)	Facilite una discusión grupal sobre el proceso de pensamiento de diseño. Pida a las personas participantes que reflexionen sobre lo que aprendieron, los desafíos que encontraron y cómo los superaron.

	Discuta posibles mejoras o modificaciones a sus diseños.
Escaparse y premios (15 minutos)	Permita que cada equipo muestre sus torres a todo el grupo. Considere otorgar premios para diferentes categorías, como "Torre más alta", "Diseño más creativo" o "Mejor uso de materiales". La carta: Concluya la actividad con una sesión informativa donde los participantes compartan sus experiencias y puntos de vista. Analice la importancia de la colaboración, la adaptabilidad y la resolución creativa de problemas en el contexto del proceso de pensamiento de diseño. Este Straw Tower Challenge no solo promueve el trabajo en equipo y la creatividad, sino que también presenta a las personas participantes la naturaleza iterativa del pensamiento de diseño. Ajusta la duración y la complejidad según las preferencias y objetivos de tu grupo.