



Breaking the Ceiling

Lavoro di gruppo

Attività Collaborativa

2022-1-DE02-KA220-VET-000085146



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Titolo: „Sfida della torre di paglia“	
Obiettivo	Favorire il lavoro di squadra, la creatività e la capacità di risolvere i problemi attraverso la progettazione e la costruzione di una torre con le cannuce.
Materiali necessari	• Cannuce di plastica (di varie dimensioni) • Nastro • Spago • forbici • Altri materiali da costruzione (facoltativi, ad es. carta, cartone, graffette)
Istruzioni	
Introduzione (15 minuti)	Iniziate con una breve spiegazione del processo di design thinking: empatizzare, definire, ideare, prototipare e testare. Sottolineate l'importanza della collaborazione, della creatività e dell'apprendimento dal fallimento.
Empatizzare e definire (20 minuti)	Discutete la sfida: costruire una torre alta e stabile usando solo cannuce e nastro adesivo. Incoraggiate i partecipanti a pensare agli utenti finali (il loro team) e ad eventuali requisiti o vincoli specifici.
Ideazione (30 minuti)	Lasciate del tempo per il brainstorming e l'ideazione. I partecipanti devono abbozzare e discutere le loro idee iniziali per la torre. Fornite il materiale necessario per annotare i vostri pensieri, creare semplici schizzi o condividere le idee a voce.
Prototipo (45 minuti)	Distribuite cannuce, nastro adesivo e qualsiasi altro materiale fornito. I partecipanti iniziano a costruire i loro prototipi. Incoraggiate la sperimentazione, l'iterazione e il lavoro di squadra. Ricordate loro di considerare la stabilità, l'altezza e il design complessivo.
Prova (15 minuti)	Una volta completate le torri, ogni squadra presenta il proprio progetto al gruppo. Conducete una fase di test in cui la torre di ogni squadra viene valutata per la stabilità e l'altezza. Discutete su ciò che ha funzionato bene e sulle difficoltà incontrate durante il processo.
Riflessione e iterazione (20 minuti)	Facilitare una discussione di gruppo sul processo di design thinking. Chiedete ai partecipanti di riflettere su ciò che hanno imparato, sulle sfide che hanno incontrato e su come le hanno superate. Discutete i possibili miglioramenti o le modifiche da apportare ai loro progetti.
Presentazione e premiazione (15 minuti)	Consentite a ciascun gruppo di mostrare le proprie torri all'intero gruppo. Considerate la possibilità di assegnare premi per diverse categorie, come "Torre più alta", "Progetto più creativo" o "Miglior uso dei materiali".

Debrief	Concludete l'attività con una sessione di debriefing in cui i partecipanti condividono le loro esperienze e intuizioni. Discutete l'importanza della collaborazione, dell'adattabilità e della risoluzione creativa dei problemi nel contesto del processo di design thinking. Questa sfida della torre di paglia non solo promuove il lavoro di squadra e la creatività, ma introduce anche i partecipanti alla natura iterativa del pensiero progettuale. Regolate la durata e la complessità in base alle preferenze e agli obiettivi del vostro gruppo.
----------------	---