



Breaking the Ceiling

Teymisvinna

Samvinnustarfsemi

2022-1-DE02-KA220-VET-000085146



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Titill:	
“Straw Tower Challenge”	
Markmið	Efla teymisvinnu, sköpunargáfu og færni til að leysa vandamál með hönnun og byggingu turns með stráum.
Lengd	Hálfs dags vinnustofa - 4 klukkustundir eða minna
Efni sem þarf	• Plaststrá (margar stærðir) • Spóla • Strengur • Skæri • Viðbótar byggingarefni (valfrjálst, td pappír, pappa, bréfastemmur)
Leiðbeiningar	
Kynning (15 mínútur)	Byrjaðu á stuttri útskýringu á hönnunarhugsunarferlinu: sýna samúð, skilgreina, hugmynda, frumgerð og prófa. Leggðu áherslu á mikilvægi samvinnu, sköpunargáfu og að læra af mistökum.
Samúð og skilgreina (20 mínútur)	Ræddu áskorunina: Byggja háan og stöðugan turn með því að nota aðeins strá og límband. Hvetja þátttakendur til að hugsa um endanotendur (teymi þeirra) og hvers kyns sérstakar kröfur eða takmarkanir.
Hópmyndun (30 mínútur)	Gefðu þér tíma fyrir hugarflug og hugmyndir. Þátttakendur ættu að skissa og ræða fyrstu hugmyndir sínar um turninn. Útvegaðu efni fyrir þátttakendur til að skrifa niður hugsanir sínar, búa til einfaldar skissur eða deila hugmyndum munnlega.
Frumgerð (45 mínútur)	Dreifðu stráum, límbandi og öðrum efnum sem þú hefur útvegað. Þátttakendur byrja að smíða frumgerðir sínar. Hvetja til tilrauna, endurtekningar og teymisvinnu. Minntu þá á að huga að stöðugleika, hæð og heildarhönnun.
Próf (15 mínútur)	Þegar turnarnir eru kláraðir kynnir hvert lið hönnun sína fyrir hópnum. Framkvæma prófunarfasa þar sem turn hvers liðs er metinn fyrir stöðugleika og hæð. Ræddu hvað virkaði vel og hvaða áskoranir þeir stóðu frammi fyrir í ferlinu.
Hugleiðing og endurtekning (20 mínútur)	Auðvelda hópumræður um hönnunarhugsunarferlið. Biðjið þátttakendur að velta fyrir sér hvað þeir lærðu, hvaða áskoranir þeir mættu og hvernig þeir sigruðu þær. Ræddu hugsanlegar endurbætur eða breytingar á hönnun þeirra.
Sýning og verðlaun (15 mínútur)	Leyfðu hverju liði að sýna turnana sína fyrir öllum hópnum. Íhugaðu að veita verðlaun fyrir mismunandi flokka, svo sem "hæstu turninn", "Skapandi hönnunina" eða "Besta notkun efna." Skýrsla: Ljúktu verkefninu með skýrslufundi þar sem þátttakendur deila reynslu sinni og innsýn. Ræddu mikilvægi samvinnu, aðlögunarhæfni og skapandi lausnar vandamála í samhengi við hönnunarhugsunarferlið.

	Þessi Straw Tower Challenge stuðlar ekki aðeins að teymisvinnu og sköpunargáfu heldur kynnir þátttakendum einnig endurtekið eðli hönnunarhugsunar. Stílltu tímalengd og flókið út frá óskum og markmiðum hópsins þíns.
--	---