



Breaking the Ceiling

Teamarbeit

Gemeinsame Aktivität

2022-1-DE02-KA220-VET-000085146



Finanziert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die des Autors/der Autoren und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA

Titel	
Stroh-Turm-Herausforderung	
Zielsetzung	Fördern Sie Teamwork, Kreativität und Problemlösungsfähigkeiten durch den Entwurf und Bau eines Turms aus Strohhalmen.
Benötigte Materialien	– Plastikstrohhalm (verschiedene Größen) – Klebeband – Zeichenfolge – Schere – Zusätzliches Baumaterial (optional, z. B. Papier, Pappe, Büroklammern)
Anweisungen	
Einführung (15 Minuten)	Beginnen Sie mit einer kurzen Erläuterung des Design-Thinking-Prozesses: Einfühlen, Definieren, Ideenfindung, Prototyping und Testen. Betonen Sie die Bedeutung von Zusammenarbeit, Kreativität und Lernen aus Fehlern.
Einfühlen und Definieren (20 Minuten)	Besprechen Sie die Aufgabe: Bauen Sie einen hohen und stabilen Turm nur mit Strohhalmen und Klebeband. Ermutigen Sie die Teilnehmer, sich Gedanken über die Endnutzer (ihr Team) und alle spezifischen Anforderungen oder Einschränkungen zu machen.
Ideenfindung (30 Minuten)	Nehmen Sie sich Zeit für Brainstorming und Ideenfindung. Die Teilnehmer sollten ihre ersten Ideen für den Turm skizzieren und diskutieren. Stellen Sie Materialien zur Verfügung, damit die Teilnehmer ihre Gedanken aufschreiben, einfache Skizzen anfertigen oder ihre Ideen mündlich mitteilen können. Stellen Sie Materialien zur Verfügung, damit die Teilnehmer ihre Gedanken aufschreiben, einfache Skizzen anfertigen oder ihre Ideen mündlich mitteilen können.
Prototyp (45 Minuten)	Verteilen Sie Strohhalme, Klebeband und alle anderen Materialien, die Sie bereitgestellt haben. Die Teilnehmer beginnen mit dem Bau ihrer Prototypen. Ermutigen Sie zum Experimentieren, zur Iteration und zur Teamarbeit. Erinnern Sie sie daran, auf die Stabilität, die Höhe und das Gesamtdesign zu achten.
Test (15 Minuten)	Sobald die Türme fertig sind, stellt jedes Team seinen Entwurf der Gruppe vor. Führen Sie eine Testphase durch, in der der Turm jedes Teams auf Stabilität und Höhe geprüft wird. Diskutieren Sie, was gut funktioniert hat und welchen Herausforderungen sie während des Prozesses gegenüberstanden.
Reflexion und Iteration (20 Minuten)	Moderieren Sie eine Gruppendiskussion über den Design Thinking-Prozess.

	Bitten Sie die Teilnehmer, darüber nachzudenken, was sie gelernt haben, auf welche Herausforderungen sie gestoßen sind und wie sie diese gemeistert haben. Diskutieren Sie mögliche Verbesserungen oder Änderungen an ihren Entwürfen.
Präsentation und Auszeichnungen (15 Minuten)	Erlauben Sie jedem Team, seine Türme der gesamten Gruppe zu präsentieren. Überlegen Sie sich, ob Sie Preise für verschiedene Kategorien vergeben wollen, z. B. "Höchster Turm", "Kreativstes Design" oder "Beste Materialverwendung".
Nachbesprechung	Schließen Sie die Aktivität mit einer Nachbesprechung ab, in der die Teilnehmer ihre Erfahrungen und Erkenntnisse austauschen. Diskutieren Sie die Bedeutung von Zusammenarbeit, Anpassungsfähigkeit und kreativer Problemlösung im Zusammenhang mit dem Design Thinking-Prozess. Diese Strohturm-Herausforderung fördert nicht nur Teamarbeit und Kreativität, sondern führt die Teilnehmer auch in die iterative Natur des Design Thinkings ein. Passen Sie die Dauer und Komplexität an die Vorlieben und Ziele Ihrer Gruppe an.